

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник Управления образования

_____ Т. В. Фёдорова

10. 01.2017г.

**Положение о зимней
военно-спортивной игре
«Зарница» среди кадетских/казачьих классов
школ Сорочинского городского округа**

1. Общие положения

Военно-спортивные соревнования – это комплекс соревновательных мероприятий по основам подготовки к военной службе, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.

Цели: патриотическое и нравственное воспитание, морально-психологическая и физическая подготовка подростков к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

Задачи:

1. Популяризация здорового образа жизни.
2. Накопление психологического опыта, соответствующего поведения в условиях коллективной деятельности.
3. Развитие общих физических качеств: силы, быстроты, ловкости и выносливости.
4. Адаптация к условиям военной деятельности и выработка навыков безопасности жизнедеятельности (эмоционально-волевая устойчивость, внутренняя готовность к выполнению требований воинской службы, ответственность, саморегуляция, быстрая ориентация в обстановке, коммуникативные качества).

2. Организация и проведение

2.1 Соревнования проводятся в соответствии с настоящим положением проведения военно-спортивных соревнований «Зарница», разработанным МБУДО «ЦДТ».

2.2 Соревнования проводятся в два этапа:

- 1 этап - соревнования в учебных заведениях до 31 января;
- 2 этап - окружные соревнования – 21 февраля 2017г. (в случае изменения сроков и места проведения в школы будет направлено информационное письмо).

3. Участники соревнований

3.1 Участниками военно-спортивных соревнований «Зарница» являются кадетские и казачьи классы общеобразовательных школ Сорочинского городского округа

3.2 Состав команды:

Командир 1чел

Сапёры 2чел

Санитары 2чел

Костровые 2чел

Разведчики 2чел

Повара 2 чел

Численность сопровождающих для разбивания бивуака 4 чел (на усмотрение руководителя);

Руководители – 2 чел.

Личное снаряжение:

- Куртка теплая, с пришитым к ней шевроном на левом рукаве (новую лучше не брать!)
- Шеврон (разрабатывается активом класса и выполняется на твердой БУМАЖНОЙ основе размером 7см*10см по образцу календарика), Шеврон пришивается за 4 уголка до игры каждому члену отряда на внешнюю часть левого рукава куртки;
- Шарф;
- Шапка;
- Перчатки, варежки (лучше иметь сменные);
- Тёплые Непромокаемые штаны,

- Обувь, в которую НЕ попадёт снег (закрытые валенки, высокие закрытые ботинки, или тёплые сапоги), учтите, что в них придется довольно много бегать по заснеженной непроходимой пересеченной местности, поэтому модельные сапожки на каблучке не подойдут!

- Носки шерстяные,
- Носки простые,
- Кружка (желательно металлическая),

Командное снаряжение:

- Рюкзак, 1 на класс;
- Нож (2 на класс);
- Половник;
- Спички (2 коробка на класс);
- **Стенгазета** (формат А3) (готовится заранее);
- Котелок (чайник, ведро) для приготовления компота на костре (1 на класс),
- Компас - 1 на класс,
- Крепление для фиксации котелка (можно использовать любые свои приспособления - 1 на класс),
- Дрова для приготовления компота (из расчёта на котелок),
- Набор сухофруктов для компота (из расчёта на котелок),
- Сахар (из расчёта на котелок),
- Набор (печенье, бублики, вафли и т.д.) (из расчёта на класс),
- По желанию класса можно принести хлеб, соль, картошку для запекания в костре и т.д. и т.п. (В зависимости от аппетита класса)
- **санки (2 на класс),**
- лопата для расчистки территории от снега (для разведения костра и временной дислокации отряда) (от 1 до 3 шт на класс),
- 2 веревки по 50 см.,
- **флаг отряда** (разрабатывается активом класса и выполняется на ТКАНЕВОЙ основе Формата А3, который крепится к деревянной палке длиной 1,5 метра (1 на класс),
- таблица для декодирования шифровки (1-А, 2-Б, 3-В, 4-Г, ..., 33-Я) (1 на класс),

Аптечка

- бинт широкий - 1 на класс,
- шина - 2 шт (деревянная дощечка длиной 50 см для перевязки и фиксации рук и ног),
- **СПИСОК** укомплектованной аптечки (1 на класс) для военных действий (необходимо знать НАЗНАЧЕНИЕ препаратов из аптечки и правила оказания первой доврачебной помощи)
- стратегический запас снежков (от 20 шт и более) (лучше их сделать ЗАРАНЕЕ, а можно делать снежки непосредственно на поле боя, но это не всегда бывает возможно из-за температуры окружающей среды),
- Ледянка (или аналог для скоростного спуска с горы) 2 шт на класс для эстафеты.

3.2. Для участия в игре необходимо подать заявку в «ЦДТ» в срок до 20 января 2017г. Основную заявку – в день проведения соревнований, заверенную врачом и директором школы.

3.3. Форма одежды – зимняя, спортивная, головные уборы. Снаряжение: возможны макеты оружия, малые саперные лопатки, одна фляжка с водой на всех, укомплектованная санитарная сумка, у командира – компас. Каждый участник заранее прикрепляет погоны цвета, соответствующего своему отряду, к верхней одежде. Командир отделения рисует на погонах маленькую звездочку, командир отряда – большую звездочку.

4. Условия проведения игры Зарница

4.1. В программу соревнований “Зарница - ” включены 8 этапов:

Команда в полном составе выходят на старт. После команды: «на старт - марш» команда начинает движение по этапам:

Основные этапы игры:

1) «Меткий стрелок». Каждый член команды бросает заранее подготовленные снежки в цель (мишень 80*80 см).

Метание производится с определенного расстояния (10 м) по очереди (по 5 бросков каждый). Побеждает команда, набравшая больше очков.

2) «Бег с грузом». Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий (конусы) везя за собой груз на санках. Лучший балл (за самое меньшее время) присуждается той команде, которая правильно и быстро прошла дистанцию. Учитывается порядок прохождения дистанции (финиш первого-старт второго).

3) «Спасение раненого бойца». Используя содержимое аптечки, 2 санитара оказывают первую медицинскую помощь пострадавшему бойцу (Нужно знать назначение медицинских препаратов аптечки), затем накладывают шину на руку или ногу (в зависимости от ранения); берут 2 санок, связывают их верёвками (2 куска по 50см), укладывают «пострадавшего» правильно (головой вперед) и перевозят его в безопасное место. Лучший балл - за меньшее время с учетом штрафного времени (+5 сек. к общему времени).

4) «Минное поле». 2 минёра должны за определенное время «обезвредить» как можно больше мин на определенном заснеженном участке. Лучший балл – за большее количество «обезвреженных» мин.

5) «Шифровка» (Команда должна расшифровать шифровку по номеру буквы алфавита (1-А, 2-Б, ..., 33-Я). За каждую неправильно отгаданную букву – штраф + 5 секунд. Лучший балл - за меньшее время с учетом штрафного времени).

6) «Костёр». Необходимо правильно и результативно разжечь костёр, затратив минимальное время, вскипятить кружку воды.

7) «Азимутальный ход» (Участники команды выполняют практическое задание, определяя направление и передвигаясь по заданному азимуту. В определённых точках маршрута производится поиск конвертов, в которых находятся СЛОВА). Если задание выполнено правильно, участники находят все конверты с буквами, из которых необходимо составить пословицу).

8) «Установка флага». После прохождения ВСЕХ станций и сдачи карточки-задания в штаб армии необходимо подняться на горы и водрузить флаг своего отряда. Команды стартуют одновременно на расстоянии, согласно результатов предыдущих этапов «Зарницы».

9) «Выпуск боевого листа». Боевой лист выполняется до игры, формат А3, крепится на месте дислокации команды (бивуака), защищается участниками соревнований.

5. Подведение итогов.

После открытия праздника команды-участники получают карточки-задания с указанием станций-заданий. После выполнения задания команда передвигается на следующую станцию (согласно карточки-задания). На каждой станции команда зарабатывает баллы (с учетом штрафных баллов), которые заносятся в карточку-задание. По окончании соревнований команды сдают заполненные карточки-задания в штаб игры, где проводится подсчёт результатов. В это время команды готовят компот и каши.

Победители этапов игры награждаются грамотами и ценными подарками Управления образования администрации Сорочинского ГО.

Судейский состав игры будет уточнен и дополнительно отправлен информационным письмом.